

LORENZO PERONESE

Laureato in Informatica | Software Engineer | Sistemi & Cybersecurity

me@lorenzoperonese.it • +39 342 049 4779 • Treviso, Italia

[lorenzoperonese.it] • github.com/lorenzoperonese • linkedin.com/in/lorenzo-peronese

ISTRUZIONE

Alma Mater Studiorum – Università di Bologna | Laurea in Informatica (Classe L-31)

Ott 2022 – Ott 2025

Bologna, Italia

- Votazione finale: **109 / 110** | Media ponderata: **27,43 / 30** (Equivalente a 3.7 / 4.0 GPA, Classe ECTS A).
- **Tesi di Laurea:** «Deep Learning nel Paradigma SDN: Anomaly Detection in Sistemi Industriali»
Relatore: **Prof. Marco Prandini** | Repository: github.com/lorenzoperonese/bachelor-thesis
Ricerca su intrusion detection in reti programmabili (SDN) applicate a contesti industriali SCADA/ICS; progettazione, addestramento e valutazione comparativa di modelli di deep learning per il rilevamento di anomalie sui flussi di rete industriali in tempo reale.
- **Corsi Rilevanti:** Algoritmi e Strutture Dati (30L), Programmazione (30L), Linguaggi di Programmazione (30L), Laboratorio di Sicurezza Informatica (30/30), Introduzione all'Apprendimento Automatico (30/30), Tecnologie Web (30/30), Sistemi Operativi (28/30), Reti di Calcolatori (27/30), Ingegneria del Software (27/30), Ottimizzazione Combinatoria (29/30).

ESPERIENZA PROFESSIONALE

PAT srl | Software Engineer / Full Stack Developer

Gen 2026 – Presente

Montebelluna (TV), Italia

- Sviluppo di moduli core e servizi backend per **HelpDeskAdvanced (HDA)**, la soluzione enterprise B2B di PAT per il ticketing e l'Enterprise Service Management (ESM), basata su .NET (C#, VB.NET) e Microsoft SQL Server.
- **Application Security & Mitigazione VAPT/WAPT:** Collaborazione diretta con i team di sicurezza e i penetration tester (interni e di clienti enterprise) impegnati nelle prove di exploit sull'applicativo; analisi dei report e dei PoC di vulnerabilità secondo standard OWASP Top 10 (XSS, SQLi, CSRF, IDOR / Broken Access Control, Information Disclosure).
- Riproduzione sistematica degli scenari di attacco in ambienti di staging con **Postman**, **Burp Suite** e script **Python**; progettazione e rilascio di fix architetturali e di codice, validazione congiunta tramite retest e integrazione di quality gate SAST (**SonarQube**).

ADDESTRAMENTO CYBERSECURITY & PROGETTI

CyberChallenge.IT | Programma Nazionale di Formazione in Cybersecurity & Competizioni CTF

Feb 2025 – Mag 2025

Università di Bologna / CINI

- Ammesso tramite selezione nazionale al programma intensivo di cybersecurity UniBo guidato dal Prof. Marco Prandini; percorso teorico-pratico su binary exploitation, reverse engineering (**Ghidra**, **GDB**), web security (**Burp Suite**), crittografia e difesa di rete in un gruppo locale altamente competitivo (la squadra UniBo ha conquistato il 3° posto alla finale nazionale di CyberChallenge.it).

Image Separation | Python, TensorFlow, Keras – image-separation.lorenzoperonese.it ↗

2025

- Progettazione e addestramento di una rete neurale profonda in grado di disaggregare e separare livelli sovrapposti di immagini provenienti da distribuzioni eterogenee, con ottimizzazione di custom loss function.

Vezgammon | Go, Vue.js, PostgreSQL, WebSockets – vezgammon.lorenzoperonese.it ↗

2024

- Sviluppo di una piattaforma web scalabile per il Backgammon multiplayer online con sincronizzazione dello stato in tempo reale via WebSockets, backend ad alta concorrenza in **Go** e gestione con metodologia Scrum.

Only Jump | C++, CMake, ncurses – onlyjump.lorenzoperonese.it ↗

2023

- Realizzazione di un videogioco arcade 2D per terminale in **C++** con CMake e libreria ncurses; implementazione di fisica modulare, gestione comandi personalizzabili, riproduzione audio ed event loop disaccoppiato.

Kebabo | Java, Teoria dei Giochi, Minimax – kebabo.lorenzoperonese.it ↗

2023

- Realizzazione di un motore algoritmico per il gioco Connect-X (Forza 4 generalizzato), implementando minimax con potatura alfa-beta, euristiche di valutazione dinamica e stati a bitboard.

COMPETENZE & LINGUE

Sicurezza & Sistemi: Remediation WAPT / VAPT, OWASP Top 10, SAST (SonarQube), Burp Suite, Postman, Ghidra, Linux, Proxmox VE
Programmazione: Python, C, C++, Go, JavaScript / TypeScript, SQL (PostgreSQL, SQL Server), Bash, C# / .NET
Strumenti & Tech: Git, Docker, Vue.js, Node.js, WebSockets, CMake, .NET Core
Lingue: Italiano: Madrelingua • Inglese: IELTS Academic (Previsto: Dic 2026 – Target: Band 7.5+ / C1)